



General Science

Explanation

16 Aug, 06:30 pm (TEST : 04)

- (c) विकल्प (c) सही है, क्योंकि बाल, नाखून, खुर एवं पंख ये सभी बाह्य कंकाल के उदाहरण हैं, जबकि अस्थि, उपास्थि एवं मांसपेशियाँ अंतः कंकाल के। अतः अभीष्ट उत्तर (c) होगा।
- (c) मानव में कुल 206 हड्डियाँ होती हैं, जबकि बाल्यावस्था में 300-306। ऊँचाई बढ़ेगी या नहीं यह लम्बी हड्डियों के शिरों पर निर्भर करता है, यदि लम्बी हड्डियों के शिरों पर उपास्थि है तो ऊँचाई बढ़ेगी और यदि अस्थि है तो ऊँचाई नहीं बढ़ेगी। अतः अभीष्ट उत्तर (b) होगा।

- (a) सही सुमेलित है-

अक्षीय हड्डियाँ (Axial Bones)

खोपड़ी - 9

चेहरा - 14

कान - 03

निरक्षीय हड्डियाँ (Appendicular Bones)

हाथ - 30

पैर - 30

- (c) उपयुक्त मेलीयस, इकास एवं स्टेपस सभी कर्ण की हड्डियाँ हैं, जिनमें स्टेपस सबसे छोटी अस्थि है। वहीं फीमर (जांघ की) शरीर की सबसे बड़ी अस्थि है।
- (a) कथन 1 सत्य है, जबकि कथन 2 असत्य।
कथन-2 : अस्थियों में ओसीन प्रोटीन मिलता है तथा यदि कैल्सियम की मात्रा हड्डियों से कम हो जाए तो हड्डियाँ मुड़ना प्रारम्भ करती हैं, जबकि कैल्सियम की मात्रा अधिक हो जाए तो हड्डियाँ भंगुर (कठोर) हो जाती हैं।
- (b) निम्नवत् है-
कंदूक खल्लिका संधि (Bell Socket Joint) : यह 360° Joint है, जो कमर और कंधे में मिलने वाली संधि।
पिवोट संधि (Pivote Joint) : कोहनी में और घुटने में मिलने वाली संधि।
कोणीय संधि (Angular Joint) : कलाई में मिलने वाली संधि।
- (d) दिए गए कथन 1, 2 और 3 सभी सत्य हैं। अतः अभीष्ट उत्तर (d) होगा।
- (d) कथन 1 और 2 दोनों असत्य हैं, जबकि प्रश्न में सत्य कथन पूछा गया है। सफेद मांसपेशियों में थकावट होती है, अर्थात् इन मांसपेशियों में लेक्टिक अम्ल का निर्माण होता है, जबकि लाल मांसपेशियाँ इसके विपरीत हैं। अतः अभीष्ट उत्तर (d) होगा।
- (c) उपर्युक्त कथन 1 और 2 दोनों सत्य हैं। अतः अभीष्ट उत्तर (c) होगा।
- (d) मेड्युला आब्लांगाटा - शरीर के अनैच्छिक क्रियाओं को नियंत्रित करता है, जो पशु मस्तिष्क का भाग है।
पिनियल काय - मस्तिष्क की अंतस्त्रावी ग्रंथि
हाइपोथैलेमस - यह मस्तिष्क की एच्छिक क्रियाओं को नियंत्रित करता है।
सेरिबेल्लम - शरीर को संतुलित करता है।
ये सभी मस्तिष्क के प्रमुख भाग हैं।

* * *

ANSWER KEY

General Science (16 Aug. 2018) Test No. 04

1. (c) 2. (c) 3. (a) 4. (c) 5. (a) 6. (b) 7. (d) 8. (d) 9. (c) 10. (d)

